

Randomisierte Algorithmen

REDUKTION VON FEHLERWAHRSCHEINLICHKEITEN

Las-Vegas-Algorithmus: immer korrekt, Laufzeit Zufallsvariable, z.B. Quicksort

Monte-Carlo-Algorithmus: nicht immer korrekt, Laufzeit konstant, z.B. Testen einer Münze

Satz: Sei A ein randomisierter Algorithmus, der nie eine falsche Antwort gibt, aber zuweilen "???" ausgibt, wobei $\Pr[A(I) \text{ korrekt}] \geq \varepsilon$.

Dann gilt für alle $s > 0$: bezeichnet man mit A_s den Algorithmus, der A solange aufruft, bis entweder ein Wert verschieden von "???" ausgegeben wird oder bis $N = \varepsilon^{-1} \ln(s^{-1})$ -mal "???" ausgegeben wurde, so gilt für A_s , dass

$$\Pr[A_s(I) \text{ korrekt}] \geq 1 - s$$

Beweis: $\Pr[A_s(I) \text{ gibt bei } N \text{ Aufrufen immer } ??? \text{ aus}] \leq (1 - \varepsilon)^N$
Da $1 - x \leq e^{-x}$ $\leq e^{-\varepsilon N} = e^{\ln(s)} = s$
~~PEE~~

Satz (Monte-Carlo mit einseitigem Fehler):

Sei A ein randomisierter Algorithmus, der immer eine der beiden Antworten JA oder NEIN ausgibt, wobei

$$\Pr[A(I) = \text{JA}] = 1 \quad \forall I \text{ ist JA-Instanz} \quad \text{falls}$$

$$\Pr[A(I) = \text{NEIN}] \geq \varepsilon \quad \text{falls } I \text{ NEIN-Instanz}$$

Dann gilt für alle $s > 0$, mit A_s , der A solange aufruft bis NEIN oder

$$N = \varepsilon^{-1} \ln(s^{-1}) - \text{mal JA}$$

$$\Pr[A_s(I) \text{ korrekt}] \geq 1 - s$$

Satz (Monte-Carlo mit zweiseitigem Fehler)

Sei A MC-Algo und $\varepsilon > 0$ mit

$$\Pr[A(I) \text{ korrekt}] \geq \frac{1}{2} + \varepsilon.$$

Dann gilt für alle $s > 0$, A_s macht $N = 4\varepsilon^{-2} \ln(s^{-1})$ unabhängige Aufrufe und gibt Mehrheit der Aufrufe aus

$$\Pr[A_s(I) \text{ korrekt}] \geq 1 - s$$

Beweis: $\varepsilon \leq \frac{1}{2}$, $X :=$ Anzahl korrekter Antworten unter N Aufrufen

$$\Pr[A_s(I) \text{ korrekt}] \geq \Pr[X > \frac{N}{2}] = 1 - \Pr[X \leq \frac{N}{2}]$$

$$E[X] = pN \geq \frac{N}{2} + \varepsilon N, \text{ somit } \frac{N}{2} \leq (1 - \varepsilon)(\frac{N}{2} + \varepsilon N) \leq (1 - \varepsilon)E[X]$$

$$\Rightarrow \text{Chernoff: } \Pr[X \leq \frac{N}{2}] \leq \Pr[X \leq (1 - \varepsilon)E[X]] \leq e^{-\frac{1}{2}\varepsilon^2 E[X]} \leq s \\ \uparrow \\ E[X] \geq \frac{N}{2} = 2\varepsilon^{-2} \ln(s^{-1})$$

Satz (Optimierungsproblem)

Sei $\varepsilon > 0$ und A ein ~~PEE~~ random. Algo für ein Maximierungsproblem, wobei gelte

$$\Pr[A(I) \geq f(I)] \geq \varepsilon$$

Dann gilt für alle $s > 0$: A_s mit $N = \varepsilon^{-1} \ln(s^{-1})$ unabhängige Aufrufe und bester Antwort als Ausgabe

$$\Pr[A_s(I) \geq f(I)] \geq 1 - s$$

[Analog für Minimierungsprobleme]

QUICKSORT/QUICKSELECT

Quicksort ist Las Vegas Algorithmus

$T_{l,r} :=$ zufällige Anzahl an Vergleichen, die bei einem Quicksort(A, l, r) ausgeführt werden

für $l \geq r$ ist $T_{l,r} = 0$

ansonsten:

$$\begin{aligned} E[T_{l,r}] &= \sum_{i=l}^r \Pr[t=i] \cdot (r-l + E[T_{l,i-1}] + E[T_{i+1,r}]) \\ &= \frac{1}{r-l+1} \cdot \sum_{i=0}^{r-l} (r-l + E[T_{l,i+1}] + E[T_{l+i+1,r}]) \end{aligned}$$

$$t_n = \begin{cases} 0 & \text{falls } n \leq 1 \\ \frac{1}{2} \sum_{i=0}^{n-1} (n-1 + t_i + t_{n-i-1}) & \text{falls } n \geq 2 \end{cases}$$

es gilt: $E[T_{l,r}] = t_{r-l+1}$

für alle $n \geq 3$ gilt:

$$n \cdot t_n = \sum_{i=0}^{n-1} (n-1 + t_i + t_{n-i-1}) \stackrel{(1)}{\quad} \text{und} \quad (n-1) \cdot t_{n-1} = \sum_{i=0}^{n-2} (n-2 + t_i + t_{n-i-2}) \quad (2)$$

$$\begin{aligned} (2)-(1) &\Rightarrow nt_n - (n-1)t_{n-1} = 2(n-1) + 2t_{n-1} \\ &\Rightarrow t_n = \frac{n+1}{n} \cdot t_{n-1} + \frac{2(n-1)}{n} \leq \frac{n+1}{n} \cdot t_{n-1} + 2 \end{aligned}$$

$$t_n \leq 2 \sum_{i=3}^{n+1} \frac{n+1}{i} \quad (\text{Beweis durch Induktion über } n)$$

$$\sum_{i=1}^n \frac{1}{i} = H_n = \ln(n) + O(1) \Rightarrow E[T_{1,n}] = t_n \leq 2(n+1)\ln(n) + O(n)$$

QUICKSELECT

$T = \sum_{i=1}^N (r_i - l_i)$, weil jeder Aufruf von PARTITION(A, l_i, r_i, p) $r_i - l_i$ Vergleiche braucht

$N_j := \#$ Aufrufe von Quickselect für die $(\frac{3}{4})^j n \leq r_i - l_i + 1 \leq (\frac{3}{4})^{j-1} n$

$$T \leq \sum_{j=1}^{\infty} N_j \cdot (\frac{3}{4})^{j-1} n \quad \text{und} \quad E[T] \leq n \cdot \sum_{j=1}^{\infty} \underbrace{E[N_j]}_{\leq 2} \cdot (\frac{3}{4})^{j-1}$$

$$E[T] \leq 2n \sum_{j=1}^{\infty} (\frac{3}{4})^{j-1} = 8n$$

Randomisierte Algorithmen

PRIMZAHLTEST

Euklid: $a \in \{2, \dots, \sqrt{n}\} \wedge \text{ggT}(a, n) > 1$

geringe Erfolgswahrscheinlichkeit, falls z.B. $n = p^k \cdot q^l$, dann $\Pr = \frac{1}{\sqrt{n}}$

bei genügender Fehlerwahrscheinlichkeitsreduktion $O(\sqrt{n})$ Wiederholungen nötig \rightarrow nicht besser als Brute-Force

Kleiner fermatscher Satz:

Ist $n \in \mathbb{N}$ prim, so gilt für alle Zahlen $0 < a < n$ $a^{n-1} \equiv_n 1$.

Carmichael-Zahlen: $a^{n-1} \equiv_n 1 \quad \forall n$ mit $\text{ggT}(a, n) = 1$

kleinste Carmichael-Zahl: $561 = 3 \cdot 11 \cdot 17$

$x^2 \equiv_n 1$ hat Lösungen $x=1$ und $x=n-1$

$n-1 \equiv 2^k \cdot d$

Falls n prim, muss $a^{n-1} = (a^d)^{2^k} \equiv_n 1$ für alle $a \in \{1, \dots, n-1\}$
 \Rightarrow entweder $(a^d)^{2^{k-1}} \equiv_n 1$ oder $(a^d)^{2^k} \equiv_n n-1$

n nicht prim, falls \nexists nicht für alle $0 \leq i \leq k$ $(a^d)^{2^i} \equiv_n 1$
und \nexists für alle $0 \leq i \leq k-1$ $(a^d)^{2^i} \equiv_n n-1$

MILLER-RABIN-PRIMZAHLTEST(n)

if $n=2$ then return "Primzahl"

else if n gerade oder $n=1$ then return "keine Primzahl"

wähle $a \in \{2, \dots, n-1\}$ zufällig und berechne $k, d \in \mathbb{Z}$ mit $n-1 = d \cdot 2^k$ und d ungerade

$x \leftarrow a^d \pmod{n}$

if $x=1$ or $x=n-1$ then return "Primzahl"

repeat $k-1$ mal

$x \leftarrow x^2 \pmod{n}$

if $x=1$ then return "keine Primzahl"

if $x=n-1$ then return "Primzahl"

return "keine Primzahl"

Laufzeit: $O(\ln(n))$

$$\Pr[\text{Algorithmus korrekt} \mid n \text{ nicht prim}] \geq \frac{3}{4}$$

TARGET-SHOOTING

Problem: gegeben eine Menge U und eine Untermenge $S \subseteq U$, unbekannter Größe, wie gross ist $\frac{|S|}{|U|}$?

TARGET-SHOOTING()

wähle $u_1, \dots, u_n \in U$ zufällig, gleichverteilt und unabhängig
return $N^{-1} \sum_{i=1}^N I_S(u_i)$

Annahmen:

(1) I_S ist effizient berechenbar

(2) effiziente Prozedur, die uns ein uniform zufälliges Element aus U gibt

genauere Analyse: $y_i := I_S(u_i)$, $i \in [n]$

$$\Pr[Y_i = 1] = \frac{|S|}{|U|}$$

$$Y = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N Y_i = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N I_S(u_i)$$

$$E[Y] = \frac{|S|}{|U|} \quad (\text{unabhängig von } N!) \quad \text{Var}[Y] = \frac{1}{N} \left(\frac{|S|}{|U|} - \left(\frac{|S|}{|U|} \right)^2 \right)$$

Sei $\epsilon > 0$, wie gross muss N sein, damit der Algorithmus mit W'keit mind. $\frac{1}{2}$ eine Antwort im Intervall $\left[\left(1-\epsilon\right)\frac{|S|}{|U|}, \left(1+\epsilon\right)\frac{|S|}{|U|}\right]$?

\Rightarrow Satz: Seien $S, \epsilon > 0$. Falls $N \geq 3 \cdot \frac{|U|}{|S|} \cdot \epsilon^{-2} \cdot \ln\left(\frac{2}{\delta}\right)$, so ist die Ausgabe des Algorithmus Target-Shooting mit W'keit mind. $\frac{1}{2}$.

Beweis: $Z := \sum_{i=1}^N Y_i = NY$

$$\Pr[|Z - E[X]| \geq \epsilon \cdot E[X]] \leq \delta$$

Chernoff: $\Pr[|Z - E[X]| \geq \epsilon \cdot E[X]] \leq 2 \cdot e^{-\epsilon^2 E[Z] \cdot \frac{1}{3}} = 2 \cdot e^{-\epsilon^2 N \cdot \frac{|S|}{3|U|}}$

$$\text{mit } N = 3 \frac{|U|}{|S|} \cdot \frac{1}{\epsilon^2} \cdot \ln\left(\frac{2}{\delta}\right) \leq S$$

FINDEN VON STABILEN MENGEN

gesucht: möglichst grosse Teilmenge $S \subseteq V$, sodass $G[S]$ keine Kanten enthält

Algorithmus für P_v :

Setze $S_v \leftarrow 1$ mit W'keit p , $S_v \leftarrow 0$ sonst;

für all $u \in V$ mit $fu, v \in E$ do tausche Nachricht mit P_u aus:

if $S_u = S_v = 1$ then

setze S_u oder S_v auf 0

return S_v

$$S \geq X - Y \xrightarrow{\substack{\text{Linearität} \\ \text{von } E}} E[S] \geq E[X] - E[Y] = np - mp^2$$

$$\begin{aligned} X_v &:= \text{Wert der für } S_v \text{ in Zeile 1 gewählt wird} \\ X &:= \sum_{v \in V} X_v \\ Y_{e=fu,v} &:= \begin{cases} 1 & \text{falls } x_u = x_v = 1 \\ 0 & \text{sonst} \end{cases} \\ Y &:= \sum_{e \in E} Y_e \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} E[X] &= \sum_{v \in V} E[X_v] = n \cdot p \\ E[Y] &= \sum_{e \in E} E[Y_e] = m \cdot p^2 \end{aligned}$$

Erwartungswert maximieren: wenn $2mp = n \Leftrightarrow p = \frac{n}{2m}$ (erkennbar durch Ableitung)

Annahme: G d-regulär: $2m = dn$ und $p = \frac{1}{d}$

$$E[S] \geq \frac{n}{d} - \frac{n}{2d} = \frac{n}{2d}$$

Bunte Pfade

Satz: Falls wir das LONG-PATH-Problem für Graphen mit n Knoten in $t(n)$ Zeit entscheiden können, dann können wir in $t(2n-2) + O(n^2)$ Zeit entscheiden, ob ein Graph einen Hamiltonkreis hat.

Bunte Pfade mit DP finden

$$\Pr[\text{Pfad der Länge } k \text{ bunt}] = \frac{k!}{k^k} \geq e^{-k} \quad [e^x = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{x^i}{i!} \geq \frac{x^x}{x!}]$$

$$\#\text{Wiederholungen bis Pfad bunt} \approx e^k = e^{\log(n)} = \text{poly}(n)$$

$$P_i(v) = \{S \in \binom{C(v)}{i+1} \mid \exists \text{ in } v \text{ endender genau mit } S \text{ gefärbter } \cancel{\text{bunter}} \text{ Pfad}\}$$

$$\exists \text{ bunter Pfad der Länge } k-1 \Leftrightarrow \bigcup_{v \in V} P_{k-1}(v) \neq \emptyset$$

$$\text{Base Case: } P_0(v) = \{c(v)\} \quad i-1 \rightarrow i: \forall v \in V \\ P_i(v) \leftarrow \emptyset \\ \forall w \in N(v) \\ \forall S \in P_{i-1}(w): \\ \text{if } c(w) \notin S: P_i(v) \leftarrow P_i(v) \cup \{S \cup \{c(v)\}\}$$

$$\text{Laufzeit } i-1 \rightarrow i: \boxed{\sum_{v \in V} \deg(v) \binom{k}{i} k} \quad k = \log_2 n \\ \sum_{i=1}^k m \binom{k}{i} k = m \cdot k \cdot \sum_{i=1}^k \binom{k}{i} \leq mk \cdot 2^k = mn \log_2(n)$$

Monte-Carlo-Algo mit Pfaden der Länge B

1. Zufälliges Färben von G mit $B+1$ Farben $O(n)$
2. Suche bunten Pfad, wenn gefunden, gib „es gibt einen“ ansonsten „es gibt keinen“ aus \rightarrow nur einseitiger Fehler möglich

$$\Pr[\text{Erfolg}] = \frac{k!}{k^k} \geq e^{-k} \quad \text{Erfolg} \sim \text{Geom}(e^{-k})$$

$$\Pr[\text{immer Fehler bei } \lambda^k \text{ Wiederholungen}] \leq (1 - e^{-k})^{\lambda k} \\ \leq (\bar{e}^{e^{-k}})^{\lambda k} = e^{-\bar{e}^k \cdot e^k \cdot \lambda} = \cancel{e^{-\lambda}}$$

$$\text{gesamte Runtime: } O(\lambda (2e)^k mk) \text{ mit } k = \log_2(n) \quad O(\lambda n^2 \log(n) m)$$

Convex Hull

Liniensegment: $v_0, v_1 \in \mathbb{R}^m$, $\overline{v_0 v_1} := \{(1-\lambda)v_0 + \lambda v_1 \mid \lambda \in \mathbb{R}, 0 \leq \lambda \leq 1\}$

Eine Menge heißt $C \subseteq \mathbb{R}^m$ heißt konvex, falls für alle $v_0, v_1 \in C$ das ganze Liniensegment $\overline{v_0 v_1}$ in C enthalten ist.

konvexe Hülle: $\text{conv}(S) := \bigcap_{\substack{S \subseteq C \subseteq \mathbb{R}^d \\ C \text{ konvex}}} C$

ConvexHull-Problem:

Annahme: allgemeine Lage, d.h. keine 3 Punkte auf gemeinsamer Gerade,
keine 2 Punkte selbe x-Koordinate

finde konvexe Hülle von P

Lemma: $(q_0, q_1, \dots, q_{n-1})$ ist die Eckenfolge des $\text{conv}(P)$ umschliessenden Polygons,
gegen den Uhrzeigersinn genau dann, wenn alle Paare (q_{i-1}, q_i) ,
 $i=1, 2, \dots, n$, Randkanten von P sind.

Lemma: Seien $p = (p_x, p_y)$, $q = (q_x, q_y)$, und $r = (r_x, r_y)$ Punkte in \mathbb{R}^2 .

Es gilt $q \neq r$ und p liegt links von qr genau dann, wenn

$$\det(p, q, r) := \begin{vmatrix} p_x & p_y & 1 \\ q_x & q_y & 1 \\ r_x & r_y & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} q_x - p_x & q_y - p_y \\ r_x - p_x & r_y - p_y \end{vmatrix} > 0$$

$$\Leftrightarrow (q_x - p_x)(r_y - p_y) > (q_y - p_y)(r_x - p_x)$$

naiver Algorithmus: gehe durch jedes der $n(n-1)$ qr-Paare und prüfe auf Randkante,
indem man für alle $\frac{n(n-1)}{2}$ Punkte testet, ob sie links von qr liegen
 $\rightarrow O(n^3)$

Lemma: Ist q eine Ecke der konvexen Hülle von P , so ist die Relation \prec_q eine totale
Ordnung auf $P \setminus \{q\}$. Für das Minimum p_{\min} dieser Ordnung gilt, dass
 qp_{\min} eine Randkante ist ($p_1 \prec_q p_2 \Leftrightarrow p_1$ rechts von p_2).

JARVISWRAP(P)

```
h ← 0
pnow ← Punkt ∈ P mit kleinster x-Koar.
repeat
    qh ← pnow
    pnow ← FINDNEXT(qh)
    h ← h + 1
until pnow = q0
return (q0, ..., qn-1)
```

Laufzeit: $O(nh)$

FINDNEXT(q)

```
wähle p0 ∈ P \ {q} beliebig
qnext ← p0
for all p ∈ P \ {q, p0} do
    if p rechts von qqnext then qnext ← p
return qnext
```

LOCAL REPAIR

planar := kann eingebettet werden
eben := ist schon eingebettet

Graph $G = (P, E)$ eben \Leftrightarrow Segmente $pq := \text{conv}(fp, q)$ der Kanten $\{p, q\} \in E$
 schneiden sich höchstens in ihren Endpunkten

werden diese Segmente entfernt, enthält man Gebiete von G , falls beschränkt \rightarrow innere Gebiete, ansonsten äußere Gebiete

$T = (P, E)$ ist $\Leftrightarrow T$ ist eben und mit dieser Eigenschaft maximal
 Triangulierung von $P \rightarrow$ inneren Gebiete sind immer Dreiecke

Lemma: Der lokale Verbesserungsprozess macht genau $2n-2-h$ Verbesserungsschritte und erzeugt eine Triangulierung mit $2n-2-h$ inneren Dreiecken und $3n-3-h$ Kanten.

Beweis: zu Beginn $2n-2$ gerichtete Kanten, 0 Dreiecke

1 Verbesserungsschritt $\hat{=}$ Umrichtung zweier gerichteter Kanten und Einfügen einer neuen gerichteten Kante (+ 1 Dreieck)

am Ende: h gerichtete Kanten

$$\Rightarrow \# \text{Kanten} = n-1 + \# \text{Schritte} = 3n-3+h \geq 3$$

Lemma (Euler Relation): Sei $G = (P, E)$ ein ebener Graph auf P mit $v := |P|$ Knoten, $e := |E|$ Kanten, f Gebieten (inkl. äußeren Gebiets), und c ZHKs. Dann gilt:

$$v - e + f = 1 + c$$

Korollar: P menge mit $n \geq 3$ Punkten in allgemeiner Lage, h Anzahl Kanten von $\text{conv}(P)$

(i) Jede Triangulierung hat genau $3n-3-h$ Kanten und $2n-2-h$ innere Gebiete

(ii) Jeder ebene Graph auf P hat höchstens $3n-3-h \leq 3n-6$ Kanten und höchstens $2n-2-h \leq 2n-5$ innere Gebiete

LOCALREPAIR(p_1, \dots, p_n) (setzt Sortierung nach x-Koordinate voraus)

$$q_0 \leftarrow p_1$$

$$h \leftarrow 0$$

for $i \leftarrow 2$ to n do

 while $h > 0$ und q_h links von q_{h-1}, p_i do

$$h \leftarrow h-1$$

$$h \leftarrow h+1$$

$$q_h \leftarrow p_i$$

$$h' \leftarrow h$$

for $i \leftarrow n-1$ downto 1 do

 while $h > h'$ und q_h links von q_{h-1}, p_i do

$$h \leftarrow h-1$$

$$h \leftarrow h+1$$

$$q_h \leftarrow p_i$$

return (q_0, \dots, q_{n-1})

// untere konvexe Hülle (links \rightarrow rechts)

// obere konvexe Hülle (rechts \rightarrow links)

Setze Laufzeit: $O(n)$

Konvexe Hülle kann nicht schneller als Sortieren gelöst werden
 \rightarrow kann man konvexe Hülle in $t(n)$ berechnen, so kann man in Zeit $t(n) + O(n)$ sortieren

Geometrische Algorithmen

KLEINSTER UMSCHLIESSENDER KREIS

Lemma: Für jede (endliche) Punktmenge P im \mathbb{R}^2 gibt es einen eindeutigen kleinsten umschliessenden Kreis

Beweis: Annahme: es gibt zwei verschiedene kleinste umschliessende Kreise $C_1, C_2 \rightarrow C_1 \cap C_2 = P \subseteq C_1 \cap C_2$
→ Existenz eines kleineren umschliessenden Kreises mit $z = \frac{1}{2}(z_1 + z_2)$ und $r = \sqrt{r^2 - (\frac{1}{2}(z_1 - z_2))^2}$

Eigenschaften

- (1) Der Rand von $C(P)$ enthält mind. zwei Punkte
→ ansonsten verschließen bis zweiter Punkt drauflegt
- (2) Wenn der Rand von $C(P)$ nur zwei Punkte p und q enthält, $C(P) = C\{p, q\}$
- (3) Enthält der Rand von $C(P)$ mind. 3 Punkte p, q, r , dann $C(P) = C\{p, q, r\}$

Lemma (impliziert durch (2) und (3))

Für jede (endliche) Punktmenge P im \mathbb{R}^2 mit $|P| \geq 3$ gibt es eine Teilmenge $Q \subseteq P$, sodass $C(Q) = C(P)$.

naiver Algorithmus: $O(n^4)$

CLEVER

RANDOMISED_PRIMITIVE_VERSION(P)

repeat forever

wähle $Q \subseteq P$ mit $|Q|=3$ zufällig und gleichverteilt

bestimme $C(Q)$

if $P \subseteq C(Q)$ then return $C(Q)$

else verdopple alle Punkte außerhalb von $C(Q)$

Problem: WC: geom. verteilt mit $\frac{1}{\binom{n}{3}} \Rightarrow O(n^4)$

→ Idee: wir ziehen mehr Punkte (konstante Anzahl) $\rightarrow O(1)$

→ Verdoppeln aller Punkte, die außerhalb von $C(Q)$ liegen

Lemma: Seien n_1, \dots, n_t natürliche Zahlen und $N := \sum_{i=1}^t n_i$.

Wir erzeugen $X \in \{1, \dots, t\}$ zufällig wie folgt:

$k \leftarrow \text{UNIFORMINT}(1, N)$

$x \leftarrow 1$

while $\sum_{i=1}^x n_i < k$ do

$x \leftarrow x + 1$

return x

Dann gilt $\Pr[X=i] = \frac{n_i}{N}$ für alle $i=1, \dots, t$.

Laufzeitanalyse:

$X_k :=$ Anzahl der Punkte nach k Iterationen
 $T :=$ Anzahl Iterationen

$Q_0 \subseteq P$ mit $|Q_0|=3$
und $C(Q_0) = C(P)$

untere Schranke: $E[X_k] = E[X_k | T > k] \cdot \Pr[T > k] + \underbrace{E[X_k | T \leq k]}_{=0} \cdot \Pr[T \leq k]$
 $\geq 2^{\frac{k}{3}} \cdot \Pr[T > k]$

obere Schranke:

Lemma: Für P und $|P|=\tilde{n}$ und $R \subseteq P$ zufällig mit $|R|=r$, dann gilt
 $E[\# \text{Punkte in } P \setminus C^*(R)] \leq 3 \cdot \frac{\tilde{n}}{r+1}$

$$\text{Beweis: } \text{out}(p, R) := \begin{cases} 1 & \text{falls } p \notin C^*(R) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{essential}(p, Q) := \begin{cases} 1 & \text{falls } \exists C(Q \setminus \{p\}) \neq C(Q) \\ 0 & \text{sonst} \end{cases}$$

$$\text{out}(p, R) = 1 \Leftrightarrow \text{essential}(p, R \cup \{p\}) = 1$$

$$\begin{aligned} E[X] &= \frac{1}{(\tilde{n})} \sum_{R \in \binom{P}{r}} \sum_{s \in M \setminus R} \text{out}(s, R) \\ &= \frac{1}{(\tilde{n})} \sum_{R \in \binom{P}{r}} \sum_{s \in M \setminus R} \text{essential}(s, R \cup \{s\}) \\ &= \frac{1}{(\tilde{n})} \sum_{Q \in \binom{P}{r+1}} \underbrace{\sum_{p \in Q} \text{essential}(p, Q)}_{\substack{\text{Wertung } p \\ \leq 3}} \\ &\leq 3 \cdot \frac{(\tilde{n})}{(\tilde{n})} = 3 \frac{\tilde{n}-r}{r+1} \end{aligned}$$

Korollar: $E[X_k] \leq (1 + 3 \cdot \frac{1}{r+1})^k \cdot n$

$$\begin{aligned} \text{Beweis: } E[X_k] &= \sum_{n=1}^{\infty} E[X_k | X_{k-1} = \tilde{n}] \Pr[X_{k-1} = \tilde{n}] \leq (1 + \frac{3}{r+1}) \sum_{n=1}^{\infty} \tilde{n} \cdot \Pr[X_{k-1} = \tilde{n}] \\ &\leq (1 + \frac{3}{r+1})^k \cdot E[X_0] = (1 + \frac{3}{r+1})^k \cdot n \end{aligned}$$

$$2^{\frac{k}{3}} \cdot \Pr[T > k] \leq E[X_k] \leq (1 + \frac{3}{r+1})^k \cdot n$$

$$\begin{aligned} E[T] &= \sum_{k=1}^{\infty} \Pr[T > k] & \Pr[T > k] &\geq \left(\frac{1 + \frac{3}{r+1}}{2^{\frac{k}{3}}} \right)^k \cdot n \\ &\leq \sum_{k=0}^{k_0} 1 + \underbrace{\Pr[n \cdot \sum_{k>k_0}^{\infty} 0,995^k]}$$

MinCut

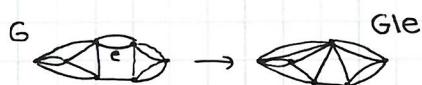
Problem: gegeben einen Multigraphen G , bestimme die Kardinalität des minimalen Kantenschnitts $\mu(G)$

Kantenschnitt in G : Menge von Kanten C , sodass $(V, E \setminus C)$ nicht zusammenhängend ist

$\mu(G) \leq$ minimaler Grad $\deg(v)$ für alle $v \in V$

mit Flows: minimale Schnitte in $O(nm \log n) = O(n^3 \log n)$ berechnen
 $\rightarrow O(n^4 \log n)$ für MINCUT ($n-1$ s-t-Schnitte)

KANTENKONTRAKTION



für $k := \#$ Kanten zwischen u und v
und $e = \{u, v\} \in E$ gilt
 $\deg_{G/e}(x_{u,v}) = \deg_G(u) + \deg_G(v) - 2k$
 $|E(G/e)| = |E(G)| - k$

Lemma: Sei $G = (V, E)$ ein Multigraph, $e \in E$. Dann gilt $\mu(G/e) \geq \mu(G)$.

Falls G einen minimalen Schnitt C mit $e \notin C$ hat, dann gilt $\mu(G/e) = \mu(G)$.

bei einem einzelnen Punkt wird die Kardinalität des minimalen Schnittes als unendlich definiert

$\text{CUT}(G)$

$G' \leftarrow G$

while $|V(G')| > 2$ do

$e \leftarrow$ gleichverteilt zufällige Kante in G

$G' \leftarrow G/e$

return Größe des Schnitts in G

- Kantenkontraktion in $O(n)$
- Kantenauswahle in $O(n)$
- $\rightarrow O(n^2)$ für $\text{Cut}(G)$

Lemma: Falls $e \notin C \in E$ gleichverteilt zufällig unter den Kanten in G gewählt wird, dann gilt $\Pr[\mu(G) = \mu(G/e)] \geq 1 - \frac{2}{n}$.

Beweis: $k := |C| = |\mu(G)|$, $\deg_G(v) \geq k \Rightarrow |E| = \frac{1}{2} \sum_{v \in V} \deg(v) \geq \frac{k n}{2}$
wegen „ $e \notin C \Rightarrow \mu(G/e) = \mu(G)$ “ gilt:
 $\Pr[\mu(G) = \mu(G/e)] \geq \Pr[e \notin C] = 1 - \frac{|C|}{|E|} \geq 1 - \frac{k}{\frac{k n}{2}} = 1 - \frac{2}{n}$

$\hat{\mu}(G) :=$ W'keit, dass $\text{CUT}(G)$ den Wert $\mu(G)$ ausgibt $\hat{\mu}(n) := \inf_{\substack{G=(V,E) \\ |V|=n}} \hat{\mu}(G)$

Lemma: für $n \geq 3$ gilt $\hat{\mu}(n) \geq (1 - \frac{2}{n}) \cdot \hat{\mu}(n-1)$

Beweis: $E_1 :=$ Ereignis $\mu(G) = \mu(G/e)$

$E_2 :=$ Ereignis, dass $\text{CUT}(G/e)$ den Wert $\mu(G/e)$ ausgibt

$$\hat{\mu}(G) = \Pr[E_1 \cap E_2] = \Pr[E_1] \cdot \Pr[E_2 | E_1] \geq (1 - \frac{2}{n}) \cdot \hat{\mu}(n-1)$$

Lemma: Es gilt $\hat{p}(n) \geq \frac{2}{n(n-1)} = \frac{1}{\binom{n}{2}}$ für alle $n \geq 2$.

Beweis: $\hat{p}(n) \geq \frac{n-2}{n} \cdot \frac{n-3}{n-1} \cdot \dots \cdot \frac{3}{5} \cdot \frac{2}{4} \cdot \frac{1}{3} \cdot \underbrace{\hat{p}(2)}_{=1} = \frac{2}{n(n-1)}$

Satz: Für den Algorithmus der $\lambda \binom{n}{2}$ -maligen Wiederholung von CUT(G) gilt:

(1) Laufzeit: $O(\lambda n^4)$

(2) Der kleinste angetroffene Wert ist mit einer Wk'keit von mind. $1 - e^{-\lambda}$ gleich $\mu(G)$.

Beweis (2): $(1 - \hat{p}(n))^{\lambda \binom{n}{2}} \leq (1 - \frac{2}{n(n-1)})^{\lambda \binom{n}{2}} \leq (e^{-\frac{1}{\binom{n}{2}}})^{\lambda \binom{n}{2}} = e^{-\lambda}$

→ mit $\lambda = \ln(n)$ Laufzeit von $O(n^4 \ln(n))$ [nicht besser als deterministischer Fluss-Algorithmus]

BOOTSTRAPPING

Idee: Wir brechen bei G' mit t Knoten ab und verwenden den randomisierten $O(t^4)$ Algorithmus mit Erfolgswk'heit $\geq 1 - e^{-1}$

$$\hat{p}_t(n) \geq \frac{n-2}{n} \cdot \frac{n-3}{n-1} \cdot \dots \cdot \underbrace{\frac{t+1}{t+3} \cdot \frac{t}{t+2} \cdot \frac{t-1}{t+1}}_{\geq 1 - e^{-1}} \cdot \underbrace{\hat{p}_t(t)}_{\hat{p}_t(n)} \geq \frac{t(t-1)}{n(n-1)} \cdot \frac{e-1}{e}$$

$\lambda \cdot \frac{1}{\hat{p}_t(n)}$ -maliges Wiederholen gibt Fehlerwk'heit $\leq e^{-\lambda}$ und Laufzeit

$$\underbrace{\lambda \frac{n(n-1)e}{t(t-1)(e-1)}}_{\# \text{Wdh}} \cdot O(n(n-t) + t^4) = O\left(\lambda \left(\frac{n^4}{t^2} + n^2 t^2\right)\right) \xrightarrow[t=\sqrt{n}]{} O(\lambda n^3)$$

im Limit entwickelt sich so ein $O(n^2 \text{polylog}(n))$ -Algorithmus.

Flows

gerichteter Graph
ohne Schleifen

Netzwerk $N := (\overrightarrow{V}, \overrightarrow{A}, c, s, t)$

Fluss $f :=$ Funktion $f: \overrightarrow{A} \rightarrow \mathbb{R}$ mit folgenden Bedingungen

- Zulässigkeit: $0 \leq f(e) \leq c(e) \quad \forall e \in \overrightarrow{A}$
- Flusserhaltung: $\forall v \in V \setminus \{s, t\}$ gilt $\sum_{\substack{u \in V \\ (v,u) \in \overrightarrow{A}}} f(v,u) = \sum_{\substack{u \in V \\ (u,v) \in \overrightarrow{A}}} f(u,v)$
- Wert des Flusses $\text{val}(f) := \text{netoutflow}(s)$

$$:= \sum_{\substack{v \in V \\ (s,v) \in \overrightarrow{A}}} f(s,v) - \sum_{\substack{u \in V \\ (u,s) \in \overrightarrow{A}}} f(u,s)$$

f ganzzahlig $\Leftrightarrow f(e) \in \mathbb{Z} \quad \forall e \in \overrightarrow{A}$

Lemma: Nettozufluss der Senke = Wert des Flusses, also

$$\text{netinflow}(t) := \sum_{\substack{u \in V \\ (u,t) \in \overrightarrow{A}}} f(u,t) - \sum_{\substack{v \in V \\ (t,v) \in \overrightarrow{A}}} f(t,v) = \text{val}(f)$$

$$\begin{aligned} \text{Beweis: } 0 &= \sum_{(v,u) \in \overrightarrow{A}} f(v,u) - \sum_{(u,v) \in \overrightarrow{A}} f(u,v) \\ &= \sum_{v \in V} \left(\sum_{\substack{u \in V: \\ (v,u) \in \overrightarrow{A}}} f(v,u) - \sum_{\substack{u \in V: \\ (u,v) \in \overrightarrow{A}}} f(u,v) \right) \\ &= \underbrace{\left(\sum_{\substack{u \in V \\ (s,u) \in \overrightarrow{A}}} f(s,u) - \sum_{\substack{u \in V: \\ (u,s) \in \overrightarrow{A}}} f(u,s) \right)}_{\text{val}(f)} + \underbrace{\left(\sum_{\substack{u \in V \\ (t,u) \in \overrightarrow{A}}} f(t,u) - \sum_{\substack{u \in V \\ (u,t) \in \overrightarrow{A}}} f(u,t) \right)}_{-\text{netinflow}(t)} \end{aligned}$$

s-t-Schnitt: Partition^(S,T) von V mit $s \in S$ und $t \in T$ und Kapazität
 $\text{cap}(S, T) := \sum_{(u,w) \in (S \times T) \cap \overrightarrow{A}} c(u,w)$

Lemma: Ist f ein Fluss und (S, T) ein s-t-Schnitt, so gilt $\text{val}(f) \leq \text{cap}(S, T)$.

$$\text{Beweis: } f(u,w) = \sum_{(u,v) \in (U \times W) \cap \overrightarrow{A}} f(u,v)$$

$$\text{val}(f) = F(S, T) - F(T, S)$$

$$= \sum_{(s,u) \in \overrightarrow{A}} f(s,u) - \sum_{(u,s) \in \overrightarrow{A}} f(u,s)$$

$$= \sum_{v \in S} \left(\sum_{\substack{u \in V \\ (v,u) \in \overrightarrow{A}}} f(v,u) - \sum_{\substack{u \in V \\ (u,v) \in \overrightarrow{A}}} f(u,v) \right)$$

$$= 0 \text{ für } v \neq s$$

\Rightarrow Case $x \in S, y \in S$: kommt zweimal in Summe vor
Case $x \in S, y \notin S$: "v=x" + $f(x,y)$
Case $x \notin S, y \in S$: "v=y" - $f(x,y)$
Case $x \notin S, y \notin S$: kommt nicht in Summe vor

$$\text{val}(f) = F(S, T) - F(T, S)$$

$$\leq F(S, T)$$

[Nicht-negativität des Flusses]

$$\leq \text{cap}(S, T)$$

[$f(u,w) \leq c(u,w)$]

Maxflow-Mincut-Theorem

Jedes Netzwerk $N = (V, \overrightarrow{A}, c, s, t)$ erfüllt

$$\max_{\substack{f \text{ Fluss} \\ \text{in } N}} \text{val}(f) = \min_{\substack{(S,T) \text{ Schnitt} \\ \text{in } N}} \text{cap}(S, T)$$

Definition des Restnetzwerks

$$N_f = (V, A_f, r_f, s, t)$$

(1) Ist $e \in A$ mit $f(e) < c(e)$, dann ist $e \in A_f$ mit $r_f(e) = c(e) - f(e)$

(2) Ist $e \in A$ mit $f(e) > 0$, dann $e_{opp} \in A$ mit $r_f(e_{opp}) = f(e)$

Satz: Fluss maximal \Leftrightarrow keinen gerichteten s-t-Pfad in N_f

Beweis: " \Rightarrow " Annahme: Fluss nicht maximal, es gibt gerichteten $s \xrightarrow{t}$ -Pfad, f kann augmentiert werden \Rightarrow f nicht maximal

" \Leftarrow " es gibt keinen gerichteten s-t-Pfad

\Rightarrow es gibt s-t-Schnitt (S, T) mit $\text{cap}(S, T) = \text{val}(f) \Rightarrow f$ maximal

FORD-FULKERSON(V, A, c, s, t)

$$f \leftarrow 0$$

while \exists s-t-Pfad P in N_f do

augmentiere den Fluss entlang P

return f

Satz: Sind alle Kapazitäten ganzzahlig und höchstens U, so gibt es einen ganzzahligen maximalen Fluss, der in $O(mnU)$ berechnet werden kann.

Capacity-Scaling: $O(mn(1 + \log U))$

Dynamic Trees: $O(mn \log n)$

Anwendung:

- Matching in bipartiten Graphen \rightarrow Kardinalitätsmaximales M1 = val(f)

- Kanten- und Knotendisjunkte Pfade:

Konstruktion: 1 ungerichtete Kante \rightarrow 2 gerichtete Kanten

$$\text{val}(f) = \text{outdeg}_f(u) - \text{indeg}_f(u) = \text{indeg}_f(v) - \text{outdeg}_f(v)$$

wiederhole val(f)-mal: laufe beginnend bei u alle ungenutzten Kanten mit Fluss 1 entlang und markiere als gebraucht

\rightarrow val(f) kantendisjunkte Pfade

Bildsegmentierung

$$\beta: P \rightarrow \mathbb{R} \quad \beta_p \quad \text{Hintergrund}$$

$\alpha: P \rightarrow \mathbb{R} \quad \alpha_p \text{ größer} \Rightarrow \text{eher im Vordergrund}$

$\gamma: E \rightarrow \mathbb{R} \quad \gamma_e \text{ größer} \Rightarrow \text{eher im gleichen Teil}$

$$\text{Qualitätsfunktion: } q(A, B) := \sum_{p \in A} \alpha_p + \sum_{p \in B} \beta_p - \sum_{\substack{e \in E \\ |\text{len}(A)|=1}} \gamma_e$$

Problem: finde Partition (A, B) , die $q(A, B)$ maximiert

$$\Leftrightarrow \text{minimierung von } q'(A, B) := \sum_{p \in A} \beta_p + \sum_{p \in B} \alpha_p + \sum_{\substack{e \in E \\ |\text{len}(A)|=1}} \gamma_e = \text{cap}(S, T)$$

Netzwerkkonstruktion:

